

10. Übung zu „Automatisierte Programmverifikation“, SS 03  
Abgabe: Mi, 16.07.03, in der Frontalübung

**Aufgabe 1 (2 Punkte)**

Das Programm  $P$  bestehe aus den Datenstrukturen `number` und `bool` und den folgenden Datenstrukturen und Algorithmen:

<p><b>structure</b> <code>list</code></p> <p><code>nil</code> : <code>list</code></p> <p><code>cons</code> : <code>number × list → list</code></p> <p><b>function</b> <code>if</code> : <code>bool × number × number → number</code></p> <p><code>if(true, x, y)</code> <math>\equiv x</math></p> <p><code>if(false, x, y)</code> <math>\equiv y</math></p> <p><b>function</b> <code>max</code> : <code>number × number → number</code></p> <p><code>max(0, 0)</code> <math>\equiv 0</math></p> <p><code>max(0, succ(y))</code> <math>\equiv succ(y)</math></p> <p><code>max(succ(x), 0)</code> <math>\equiv succ(x)</math></p> <p><code>max(succ(x), succ(y))</code> <math>\equiv succ(max(x, y))</math></p> <p><b>function</b> <code>ge</code> : <code>number × number → bool</code></p> <p><code>ge(x, 0)</code> <math>\equiv true</math></p> <p><code>ge(0, succ(y))</code> <math>\equiv false</math></p> <p><code>ge(succ(x), succ(y))</code> <math>\equiv ge(x, y)</math></p> <p><b>function</b> <code>gcd</code> : <code>number × number → number</code></p> <p><code>gcd(x, 0)</code> <math>\equiv x</math></p> <p><code>gcd(0, succ(y))</code> <math>\equiv succ(y)</math></p> <p><code>gcd(succ(x), succ(y))</code> <math>\equiv if(ge(x, y),</math>  <math>\quad gcd(minus(x, y), succ(y)),</math>  <math>\quad gcd(succ(x), minus(y, x)))</math></p>	<p><b>function</b> <code>plus</code> : <code>number × number → number</code></p> <p><code>plus(0, y)</code> <math>\equiv y</math></p> <p><code>plus(succ(x), y)</code> <math>\equiv succ(plus(x, y))</math></p> <p><b>function</b> <code>fac</code> : <code>number → number</code></p> <p><code>fac(0)</code> <math>\equiv succ(0)</math></p> <p><code>fac(succ(x))</code> <math>\equiv times(succ(x), fac(x))</math></p> <p><b>function</b> <code>times</code> : <code>number × number → number</code></p> <p><code>times(0, y)</code> <math>\equiv 0</math></p> <p><code>times(succ(x), y)</code> <math>\equiv plus(y, times(x, y))</math></p> <p><b>function</b> <code>append</code> : <code>list × list → list</code></p> <p><code>append(nil, l)</code> <math>\equiv l</math></p> <p><code>append(cons(x, k), l)</code> <math>\equiv cons(x, append(k, l))</math></p> <p><b>function</b> <code>minus</code> : <code>number × number → number</code></p> <p><code>minus(x, 0)</code> <math>\equiv x</math></p> <p><code>minus(0, succ(y))</code> <math>\equiv 0</math></p> <p><code>minus(succ(x), succ(y))</code> <math>\equiv minus(x, y)</math></p>
--	--

Berechnen Sie  $IB_P(\{\psi, \emptyset\})$  mit Angabe der Zwischenergebnisse für

- a)  $\psi = ge(max(x, y), y) \equiv true$
- b)  $\psi = append(l_1, l_2) \equiv append(l_2, l_1)$

**Aufgabe 2 (4 Punkte)**

Sei  $P$  das Programm aus Aufgabe 1. Beweisen Sie unter Verwendung von Lemmata die folgenden Aussagen:

- (a)  $\forall n, x_2, x_3 : number \ plus(fac(n), plus(x_2, x_3)) \equiv plus(plus(fac(n), x_2), x_3) \in Th_P$

$$(b) \forall x_1, x_2, x_3 : \text{number} \quad \text{times}(x_1, \text{plus}(x_2, x_3)) \equiv \text{plus}(\text{times}(x_1, x_2), \text{times}(x_1, x_3)) \in Th_P$$

$$(c) \forall x_1, x_2 : \text{number} \quad \text{gcd}(x_1, x_2) \equiv \text{gcd}(x_2, x_1) \in Th_P$$

Hierbei dürfen Sie nur die beiden Lemmata

$$\forall x, y, z_1, z_2 : \text{number} \quad (x \equiv y \rightarrow z_1 \equiv z_2) \rightarrow (\text{if}(\text{ge}(x, y), z_1, z_2) \equiv \text{if}(\text{ge}(y, x), z_2, z_1)) \quad \text{und}$$

$$\forall x, y, z_1, z_2 : \text{number} \quad (x \equiv y \rightarrow z_1 \equiv z_2) \rightarrow (x \equiv y \rightarrow \text{gcd}(z_1, \text{minus}(x, y)) \equiv \text{gcd}(\text{minus}(y, x), z_2))$$

verwenden sowie solche Lemmata, die mit  $\text{IB}_P$  ohne Lemmaverwendung bewiesen werden können. Sie müssen den Beweis der verwendeten Lemmata aber nicht angeben.

### Aufgabe 3 (2 Punkte)

Sei  $P$  das Programm aus Aufgabe 1. Geben Sie geeignete Induktionsformeln und die verwendete Induktionsrelation zum Beweis der folgenden Aussage an:

$$\forall x, y, z : \text{number} \quad \text{ge}(x, y) \equiv \text{true} \wedge \text{ge}(y, z) \equiv \text{true} \rightarrow \text{ge}(x, z) \equiv \text{true}$$

Skizzieren Sie den Beweis.

*Bemerkung:* Die Induktionsformeln müssen nicht mit denen in der Vorlesung vorgestellten Methoden erzeugt werden.