

6. Übung zu „Automatisierte Programmverifikation“, SS 03 Abgabe: Mi, 18.06.03, in der Frontalübung

Aufgabe 1 (2 Punkte)

Die *symbolische Auswertung* sei wie folgt definiert:

Sei P ein Programm und seien ψ_1 und ψ_2 quantorfreie Formeln über der zu P gehörenden Signatur. Dann gilt $\psi_1 \rightarrow_P \psi_2$ („ ψ_1 wird in einem Schritt symbolisch ausgewertet zu ψ_2 “) gdw. $\psi_1 \rightarrow_{AX_P} \psi_2$.

Das Programm P bestehe aus der Datenstruktur `number` und den folgenden Datenstrukturen und Algorithmen:

<pre> structure bool true : bool false : bool function le : number × number → bool le(\mathcal{O}, y) ≡ true le(succ(x), \mathcal{O}) ≡ false le(succ(x), succ(y)) ≡ le(x, y) function plus : number × number → number plus(\mathcal{O}, y) ≡ y plus(succ(x), y) ≡ succ(plus(x, y)) </pre>	<pre> function double : number → number double(\mathcal{O}) ≡ \mathcal{O} double(succ(x)) ≡ succ(succ(double(x))) function half : number → number half(\mathcal{O}) ≡ \mathcal{O} half(succ(\mathcal{O})) ≡ \mathcal{O} half(succ(succ(x))) ≡ succ(half(x)) </pre>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Berechnen Sie durch Angabe der Auswertungsfolgen die Normalform bzgl. der symbolischen Auswertung von

- $\neg \text{plus}(\text{succ}(x), y) \equiv \text{plus}(\text{succ}(x), y)$,
- $\text{le}(\text{double}(\text{half}(\mathcal{O})), \mathcal{O}) \equiv \text{true}$,
- $\text{le}(\text{double}(\text{half}(\text{succ}(\mathcal{O}))), \text{succ}(\mathcal{O})) \equiv \text{true}$,
- $\text{le}(\text{plus}(\text{succ}(\mathcal{O}), \text{half}(\text{succ}(\text{succ}(\mathcal{O})))), \text{succ}(\text{succ}(x))) \equiv \text{true} \rightarrow \text{plus}(\text{succ}(\mathcal{O}), x) \equiv \text{succ}(\mathcal{O})$,
- $\neg \text{double}(\text{half}(\mathcal{O})) \equiv \mathcal{O} \vee \neg \text{half}(\text{succ}(\mathcal{O})) \equiv \text{double}(\text{half}(\text{succ}(\mathcal{O})))$.

Aufgabe 2 (0.5 Punkte)

Das Programm P bestehe aus der Datenstruktur `number` und den folgenden Datenstrukturen:

<pre> structure sexpr nil : sexpr atom : number → sexpr cons : sexpr × sexpr → sexpr </pre>	<pre> structure tree leaf : tree node : tree × number × tree → tree </pre>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	---------------------------------------------------------------------------------------------

Geben Sie die Axiome AX_{sexpr} und AX_{tree} an.

Aufgabe 3 (2 Punkte)

Sei P ein terminierendes Programm. Zeigen Sie: $AX_P \subseteq Th_P$.

Aufgabe 4 (2 Punkte)

Sei P ein terminierendes Programm.

- Skizzieren Sie ein Verfahren, mit dem „ $\varphi \in Th_P$ “ für alle $\varphi \in \mathcal{F}_g(\Sigma, \emptyset)$ bewiesen oder widerlegt werden kann.
- Eine Formel $\varphi \in \mathcal{F}_g(\Sigma, \mathcal{V})$ heißt Existenzformel gdw. $\mathcal{V}(\varphi) = \emptyset$ oder $\varphi = \exists x_1 : s_1 \dots \exists x_n : s_n \psi$, ψ ist quantorfrei und $\mathcal{V}(\psi) \subseteq \{x_1, \dots, x_n\}$. Skizzieren Sie ein Verfahren, mit dem „ $\varphi \in Th_P$ “ für jede Existenzformel $\varphi \in Th_P$ bewiesen werden kann. Wie verhält sich Ihr Verfahren bei Eingabe einer Existenzformel $\varphi \notin Th_P$?

Aufgabe 5 (2 Punkte)

Die in der Vorlesung eingeführte Programmiersprache erlaubt verschränkt rekursive Algorithmen. Somit ist es zum Beispiel möglich, ein Programm P um folgende Algorithmen zu erweitern:

function even : number \rightarrow bool	function odd : number \rightarrow bool
even(\mathcal{O}) \equiv true	odd(\mathcal{O}) \equiv false
even(succ(x)) \equiv odd(x)	odd(succ(x)) \equiv even(x)

Skizzieren Sie eine Methode, mit der verschränkt rekursive Algorithmen in äquivalente Algorithmen ohne verschränkte Rekursion überführt werden können. Dabei ist ein Algorithmus f eines Programms P mit der zugehörigen Signatur Σ genau dann zu einem Algorithmus f' eines Programms P' äquivalent, wenn für alle $f(t^*) \in \mathcal{T}(\Sigma)$ gilt: $eval_P(f(t^*)) = eval_{P'}(f'(t^*))$.