

---

# II.1. Grundelemente der Programmierung

- 1. Erste Schritte
- 2. Einfache Datentypen
- 3. Anweisungen und Kontrollstrukturen
- 4. Verifikation
- 5. Reihungen (Arrays)

# 2. Einfache Datentypen

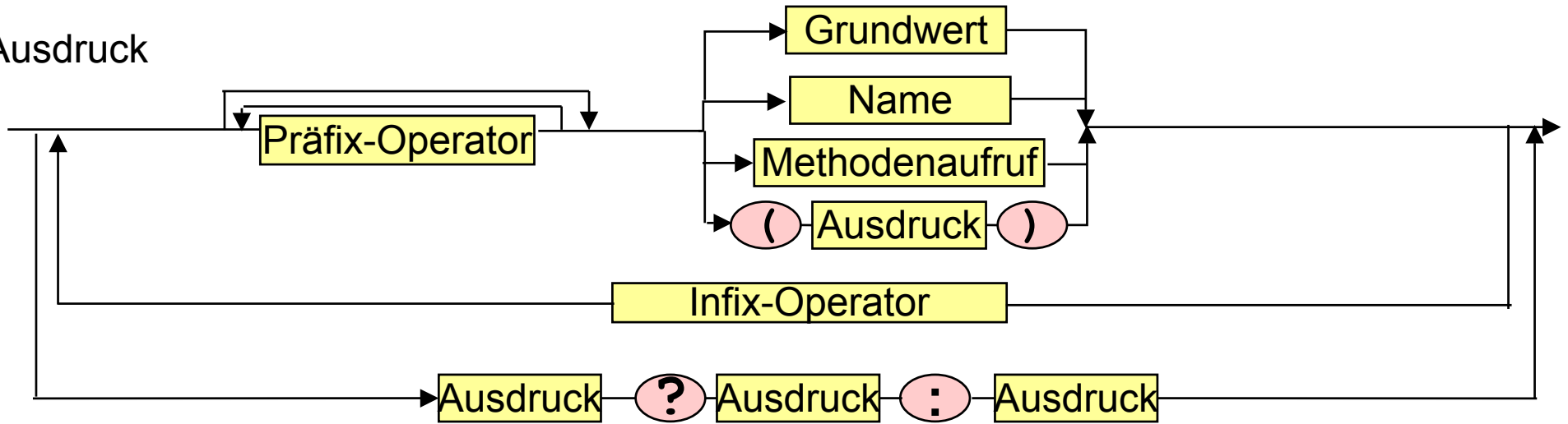
---

- Ganze Zahlen (`byte`, `short`, `int`, `long`)
- Gleitkommazahlen (`float`, `double`)
- Wahrheitswerte (`boolean`)
- Zeichen (`char`)
- Zeichenkette (`String`)
- Typkonversion

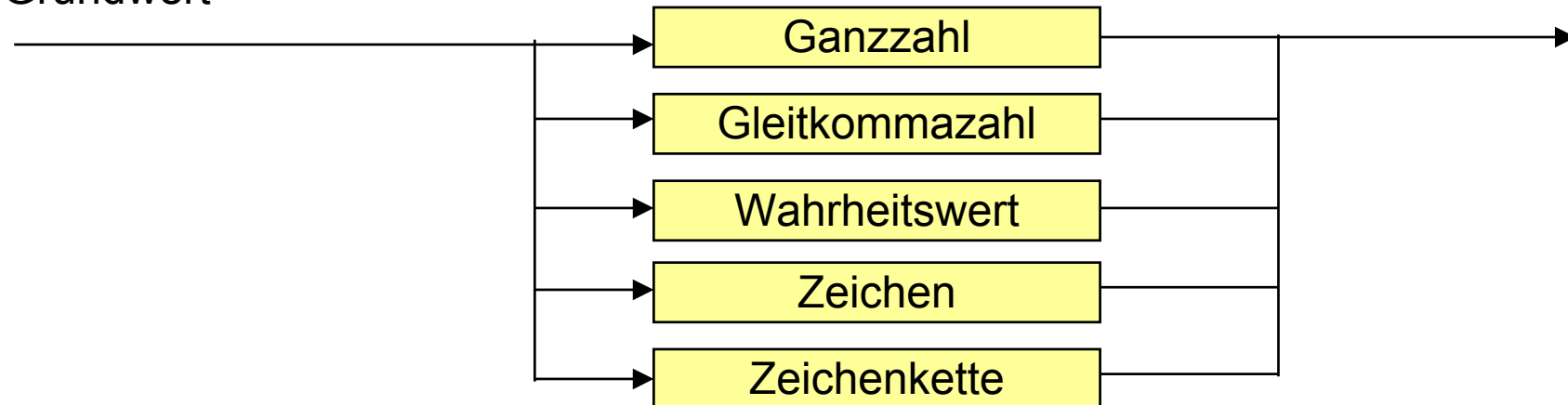
Primitive Datentypen

# Grundwerte

Ausdruck

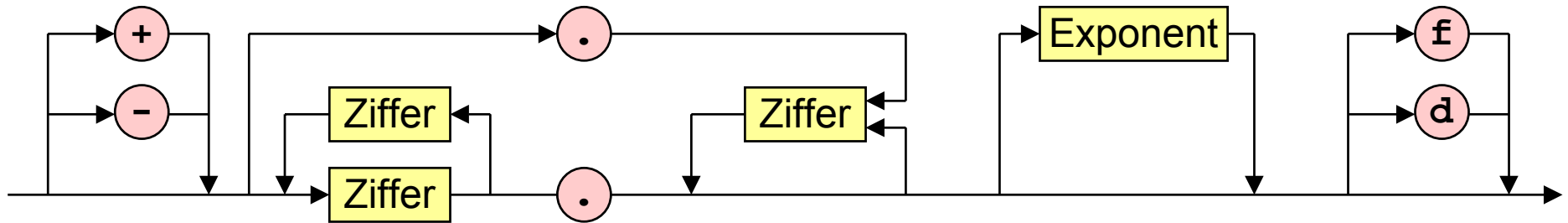


Grundwert

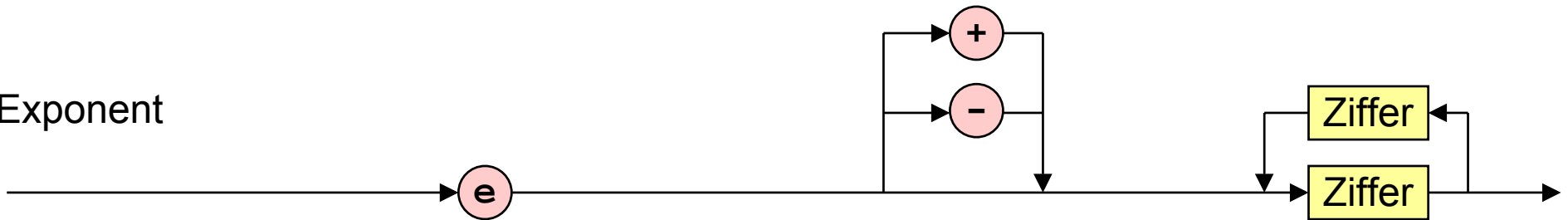


# Gleitkommazahlen

Gleitkommazahl

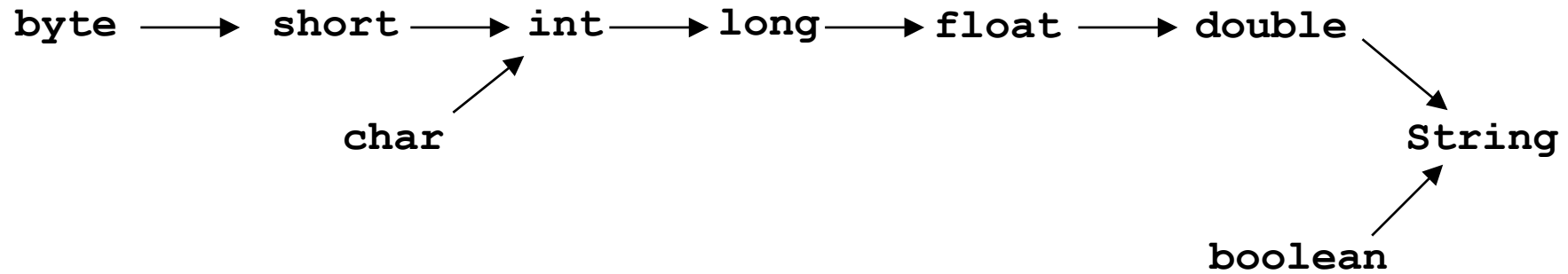


Exponent

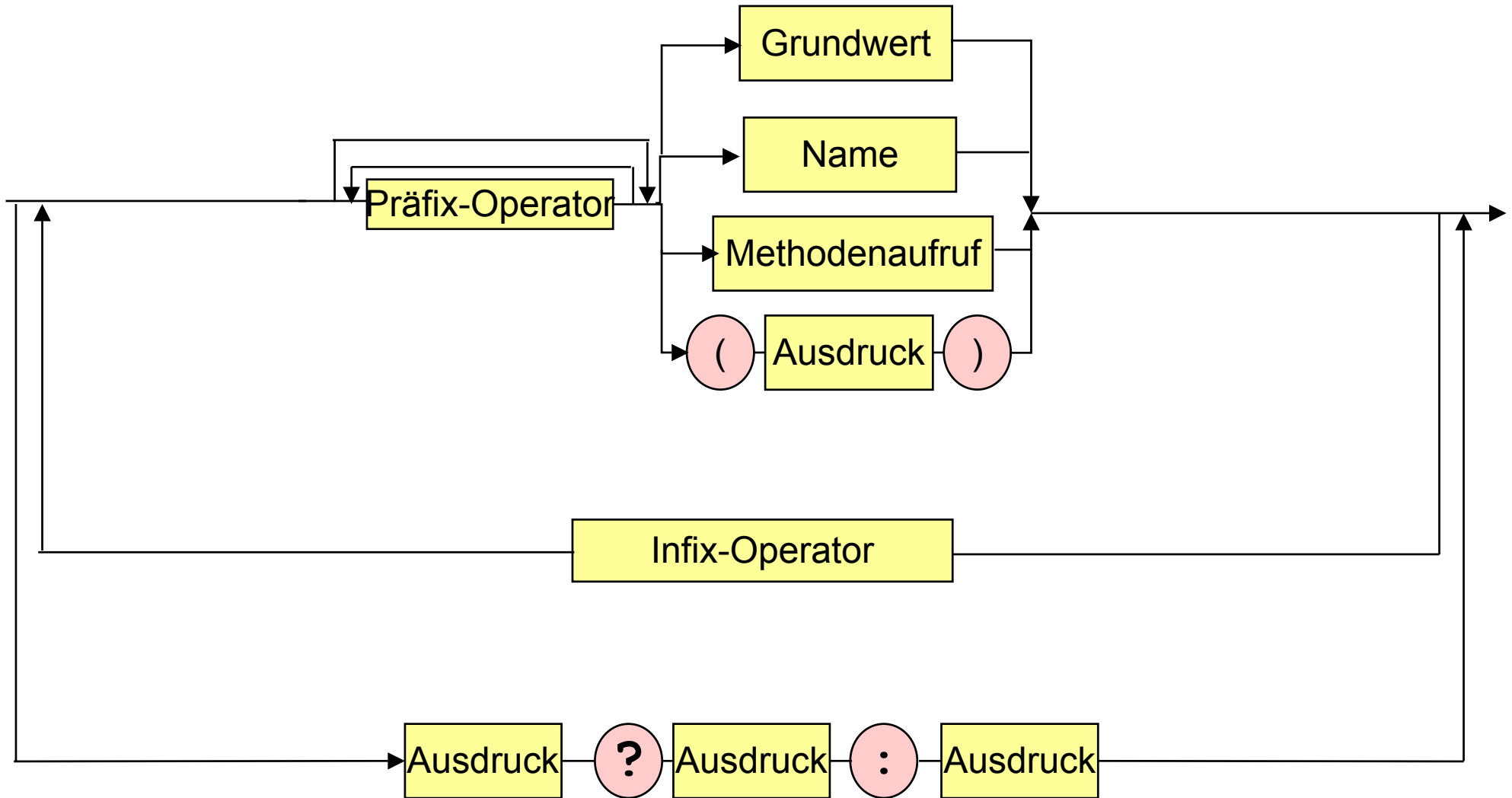


# Implizite Datentypanpassung

---



# Ausdruck



# Ausdruck

