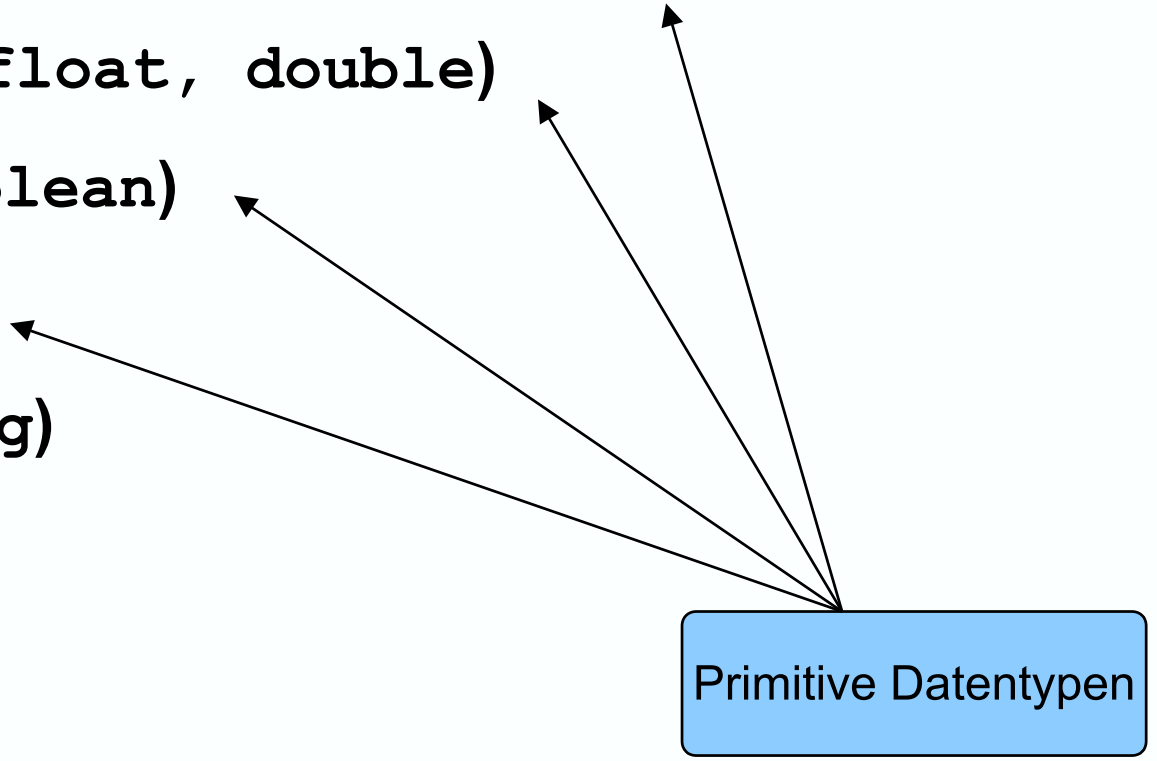
II.1. Grundelemente der Programmierung

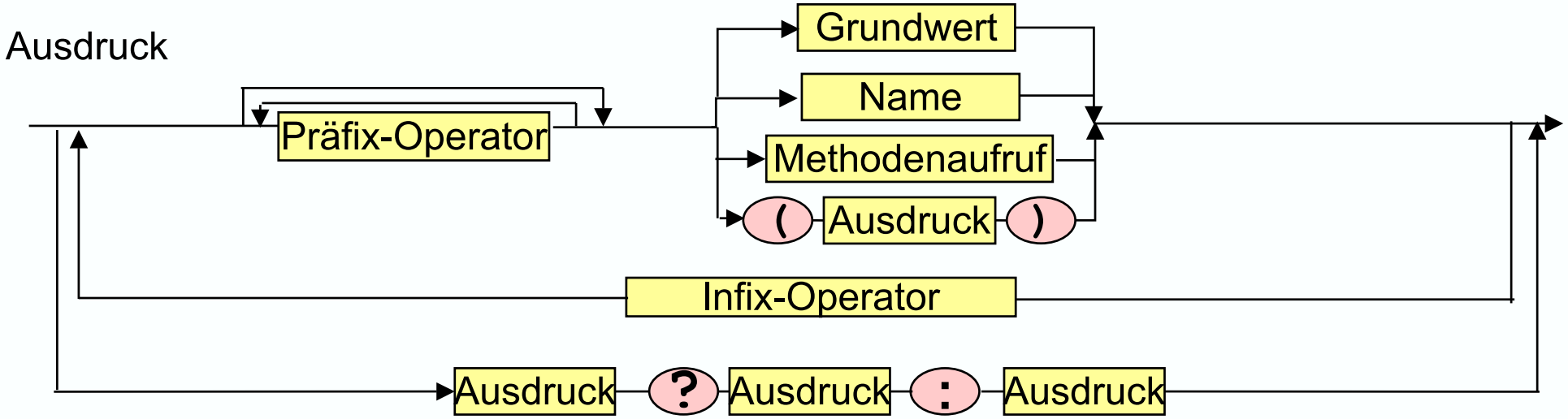
- 1. Erste Schritte
- 2. Einfache Datentypen
- 3. Anweisungen und Kontrollstrukturen
- 4. Verifikation
- 5. Reihungen (Arrays)

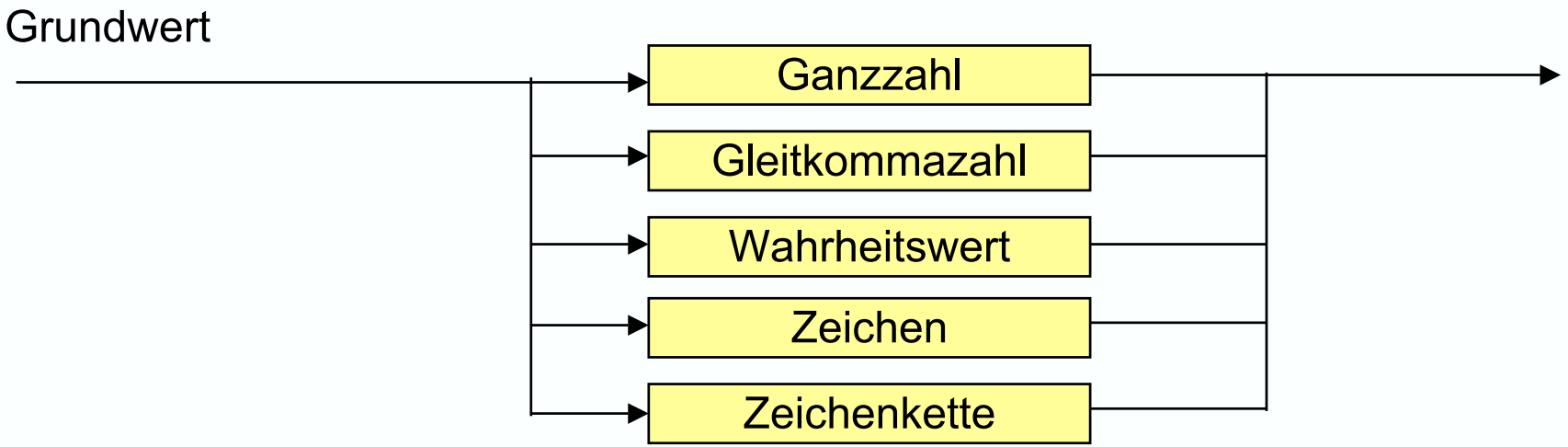
2. Einfache Datentypen

- Ganze Zahlen (`byte, short, int, long`)
- Gleitkommazahlen (`float, double`)
- Wahrheitswerte (`boolean`)
- Zeichen (`char`)
- Zeichenkette (`String`)
- Typkonversion



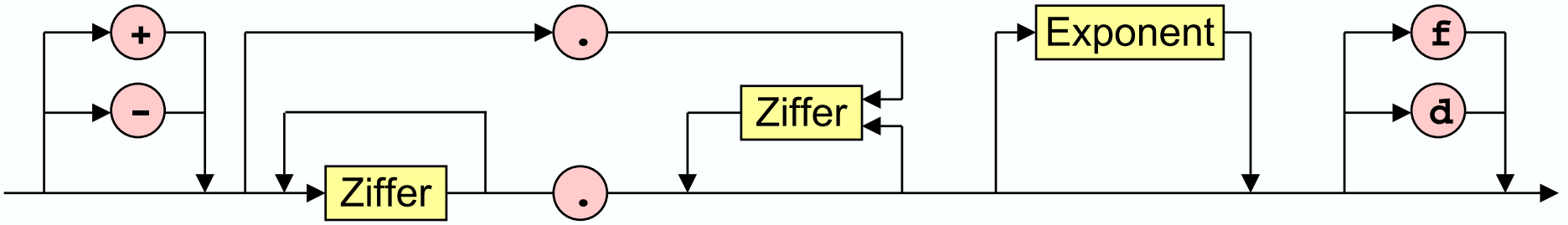
Grundwerte


Ausdruck
Grundwert
Name
Präfix-Operator
Methodenaufruf
(
Ausdruck
)
Infix-Operator
Ausdruck
?
Ausdruck
:
Ausdruck

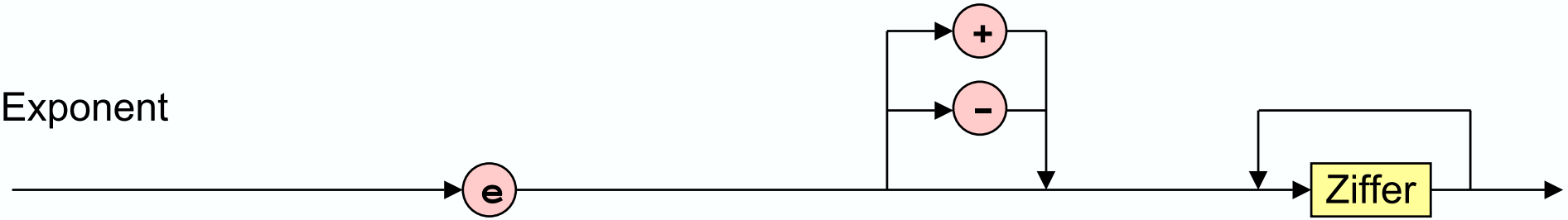

Grundwert
Ganzzahl
Gleitkommazahl
Wahrheitswert
Zeichen
Zeichenkette

Gleitkommazahlen

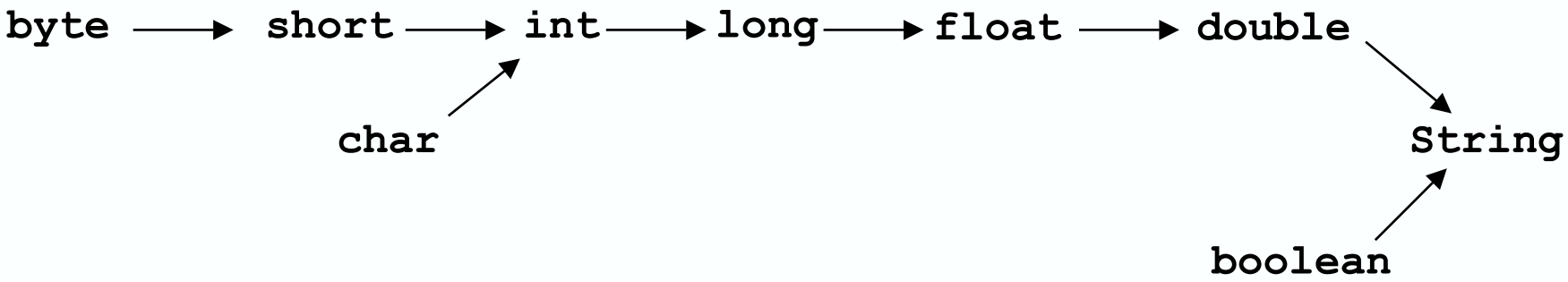
Gleitkommazahl



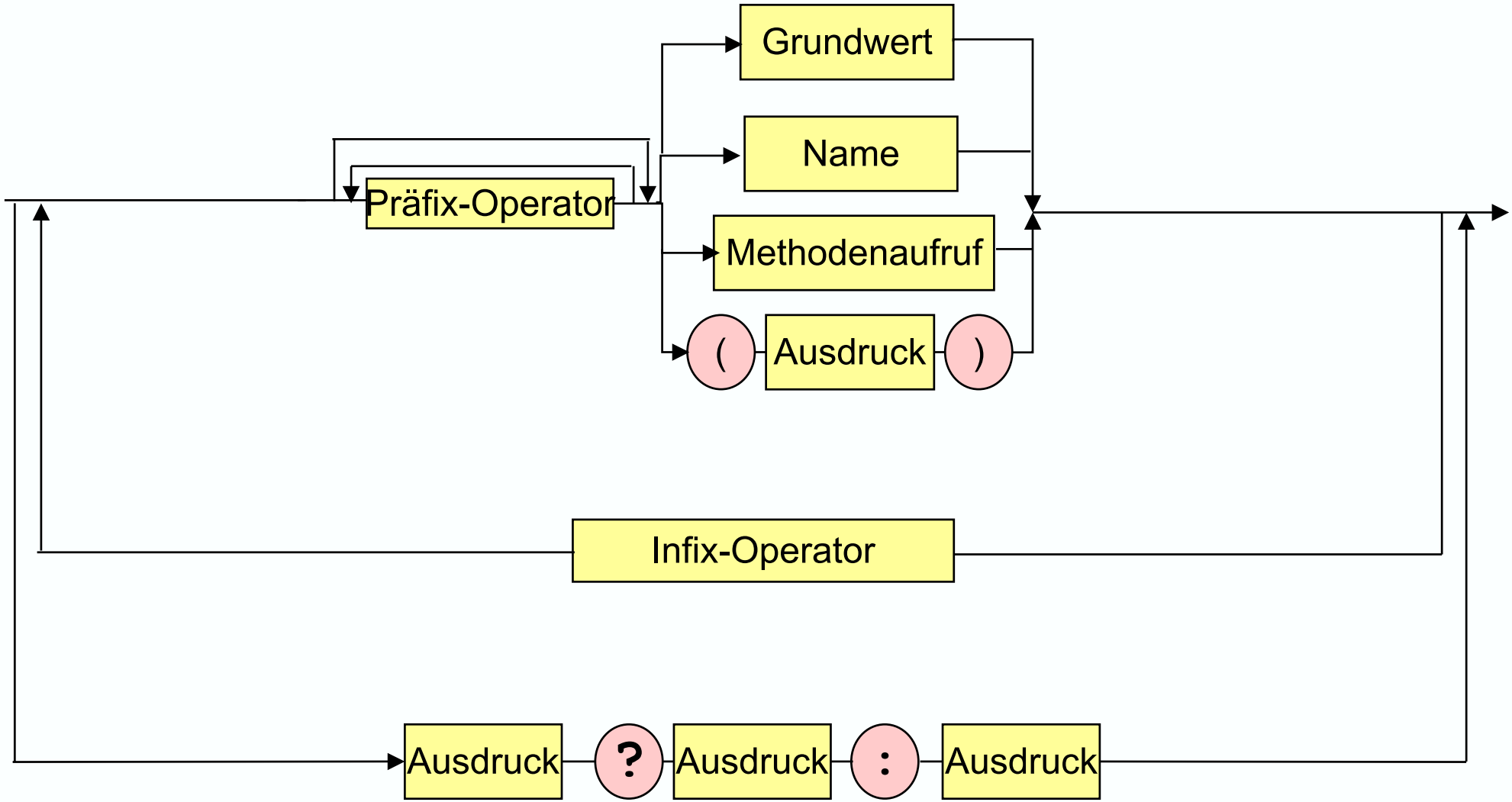
Exponent



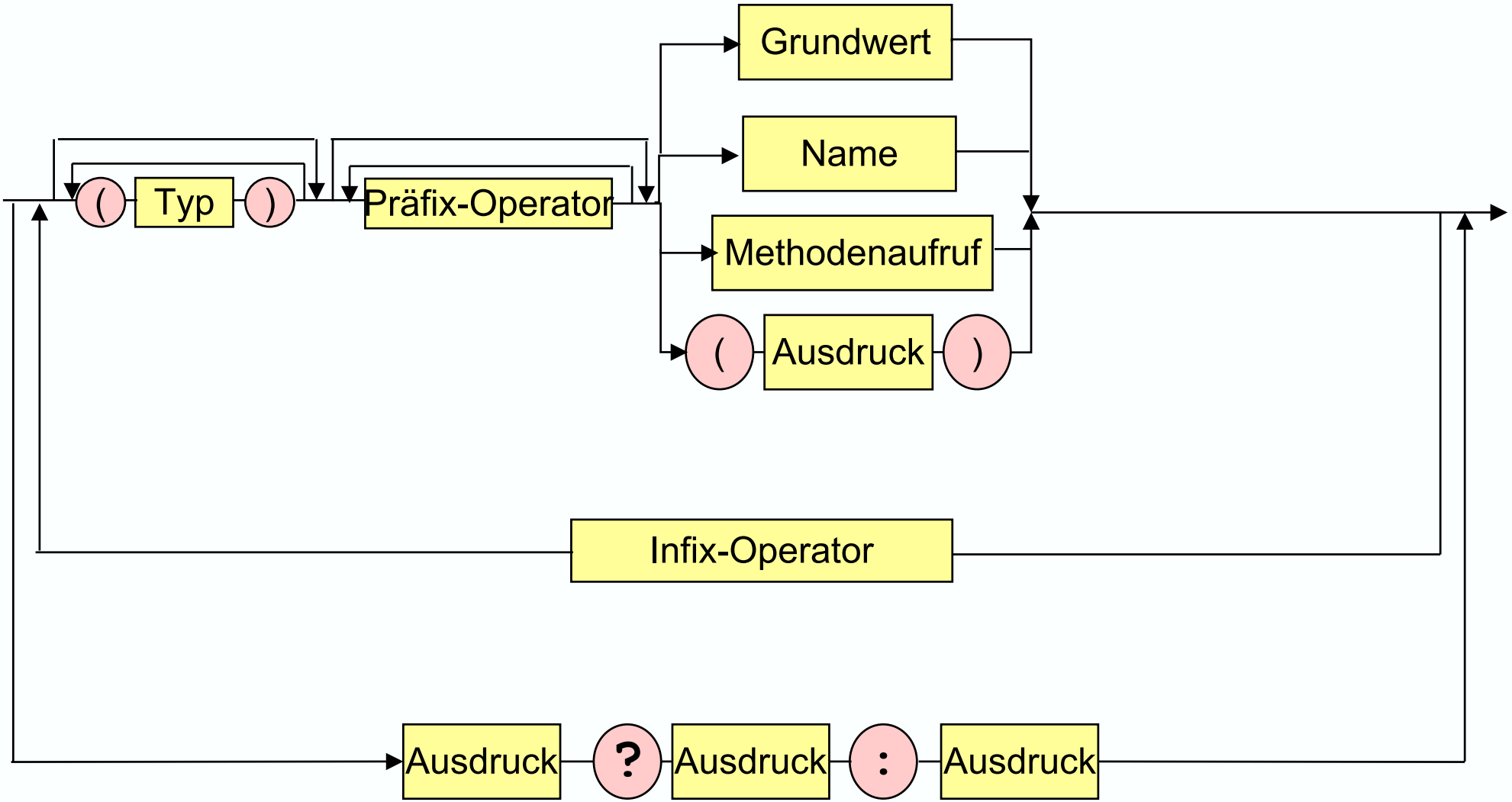
Implizite Datentypanpassung



Ausdruck


Grundwert
Name
Präfix-Operator
Methodenaufruf
(
Ausdruck
)
Infix-Operator
Ausdruck
?
Ausdruck
:
Ausdruck

Ausdruck


Grundwert
Name
Methodenaufruf
(
Ausdruck
)
(
Typ
)
Präfix-Operator
Infix-Operator
Ausdruck
?
Ausdruck
:
Ausdruck