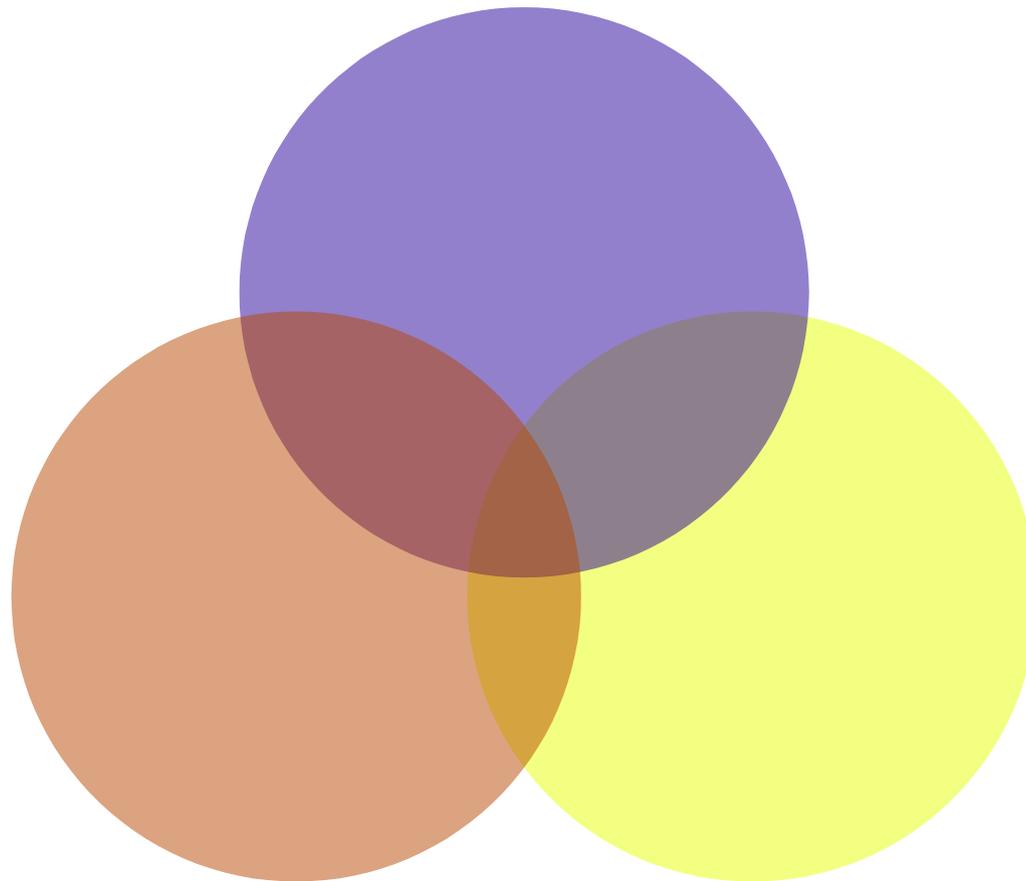


Globalübung Programmierung



Globalübung Programmierung

- Interfaces und abstrakte Klassen
- Mengen und Iteratoren
- hashCode() und HashSet
- Comparable und TreeSet

Interfaces

- nur abstrakte Methoden
- nur final static Attribute
- abstract und final static implizit
- Mehrfachvererbung möglich

Abstrakte Klassen

- abstrakte und implementierte Methoden
- beliebige Attribute
- abstract explizit angeben
- keine Mehrfachvererbung

Mengen

- Sammlung von Objekten
- keine Duplikate
- Reihenfolge egal
- Operationen zum Hinzufügen/Entfernen

Iteratoren

- Schrittweise Durchgehen einer Sammlung
- Erkennung des Endes der Sammlung
- Entfernen von Elementen
- abhängig von gekapselter Sammlung

hashCode()

- Abbildung der Objekte in N
- Kompatibilität mit equals()
- von Object geerbt
- Standardimplementierung

HashSet

- Hash-Wert als Index in Array
- benutzt hashCode() und equals(Object o)
- Kollisionauflösung
- Schwierigkeit für Iterator

Comparable

- Interface für vergleichbare Werte
- Methode `compareTo(Object o)`
- -1 für kleiner, 0 für gleich, 1 für größer
- totale Ordnung

TreeSet

- Mengendarstellung als Binärbaum
- kleiner Elemente links, größere rechts
- sortierte Ausgabe möglich
- Schwierigkeiten für Iterator

Globalübung Programmierung

Semestralklausur

11. Januar 2006

**Hörsaal AM im Audimax
(siehe oben)**