

# 10. Globalübung (zu Übungsblatt 12)

## Inhalt

- Haskell
  - Daten- und Typkonstrukturen
  - Definition eigener Datentypen
  - Funktionen höherer Ordnung
  - unendliche Listen

# Datenkonstrukturen

- dienen zum Aufbau von Objekten einer Datenstruktur
- werden bei der Datentypdefinition eingeführt
- Bezeichner beginnen mit Großbuchstaben
- Beispiele:
  - `True` und `False` (Datenstruktur: `Bool`)
  - `[]` und `:` (vordef. Datenstruktur: `Listen`)
  - `Nil` und `Cons` (selbstdef. Datenstruktur: `Listen`)

# Typkonstruktoren

- Typen werden i.a. mithilfe von Typkonstruktoren aus anderen Typen erzeugt
- Beispiele:
  - Bool, Int, Float, Char
  - -> (Funktionsraumkonstruktor)

# Polymorphie

- parametrisch:
  - ein und **dieselbe Funktion** wird für Argumente **verschiedener Typen** verwendet.

Beispiel: Länge einer Liste

```
len :: [a] -> Int
len []      = 0
len (x:xs) = 1 + len xs
```

- ad-hoc:
  - **gleiches Funktionssymbol** wird verwendet
  - aber **unterschiedliche Funktionen** aufgerufen

# Funktionen höherer Ordnung

- haben Funktionen als Argumente oder als Resultat
- ermöglichen übersichtlichere Strukturierung von Problemen (s. Beispiel)

# Beispiele für Funktionen höherer Ordnung

- Funktionskomposition  
 $\text{comp} :: (b \rightarrow c) \rightarrow (a \rightarrow b) \rightarrow (a \rightarrow c)$
- `curry` und `uncurry`
- `map` (sowohl Resultat als auch Argument sind Funktionen)
- `fold` (s. Beispiel)

# Funktionen höherer Ordnung

- oft: Abstraktion um ähnliches Verhalten (ähnliche Rekursionsmuster) von Funktionen in einer allgemeinen Funktion zusammenzufassen
- (Bsp.: die Funktion `fold`)
- zur Abstraktion:
  - Abstraktion vom Datentyp der Listenelemente
  - Abstraktion von der Funktion, die auf jedes einzelne Listenelement angewendet werden soll

# Rekursionsmuster

- Verwendung führt zu grösserer Modularisierbarkeit, Wiederverwendbarkeit und Lesbarkeit von Programmen
- Idee bei Listen:  
Durchlaufe eine Liste und wende eine Funktion auf jedes ihrer Elemente an
- Idee analog bei Bäumen

# Programmieren mit unendlichen Datenobjekten

- generelles Vorgehen:
  - zuerst: potentiell unendliche Liste von Approximationen an die Lösung
  - dann: Herausfiltern der gewünschten Lösung(en)