
II.1. Grundelemente der Programmierung

- 1. Erste Schritte
- 2. Einfache Datentypen
- 3. Anweisungen und Kontrollstrukturen
- 4. Verifikation
- 5. Reihungen (Arrays)

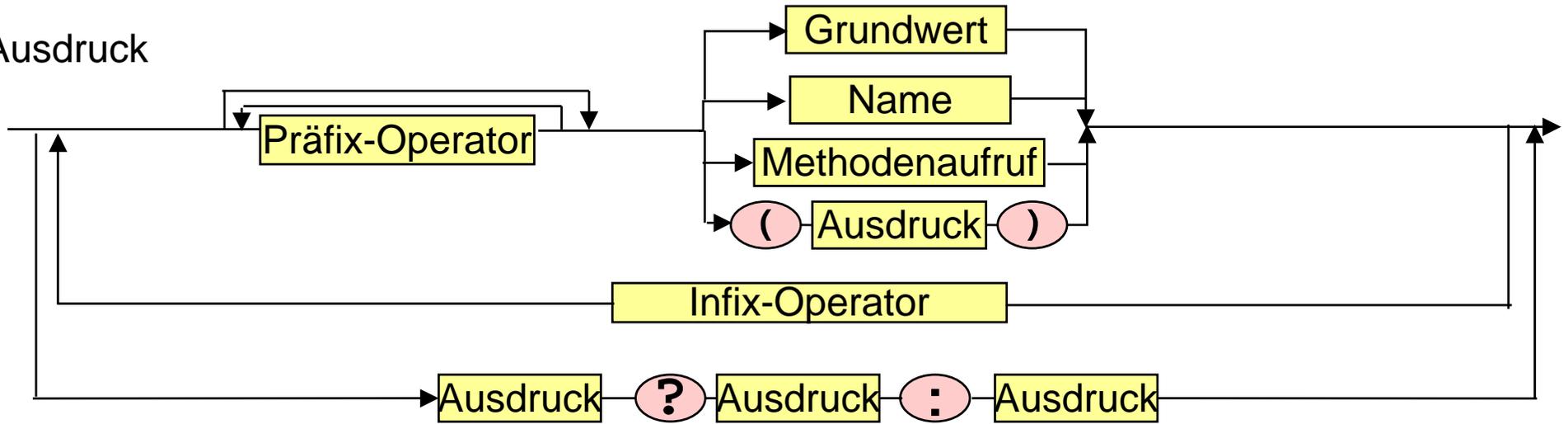
2. Einfache Datentypen

- **Ganze Zahlen** (`byte`, `short`, `int`, `long`)
- **Gleitkommazahlen** (`float`, `double`)
- **Wahrheitswerte** (`boolean`)
- **Zeichen** (`char`)
- **Zeichenkette** (`String`)
- **Typkonversion**

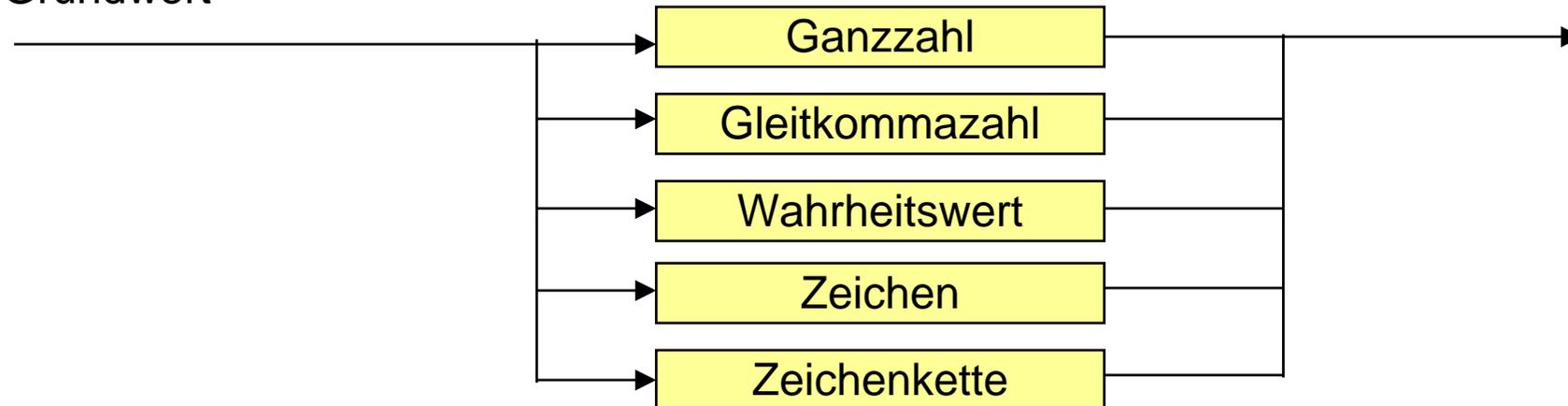
Primitive Datentypen

Grundwerte

Ausdruck

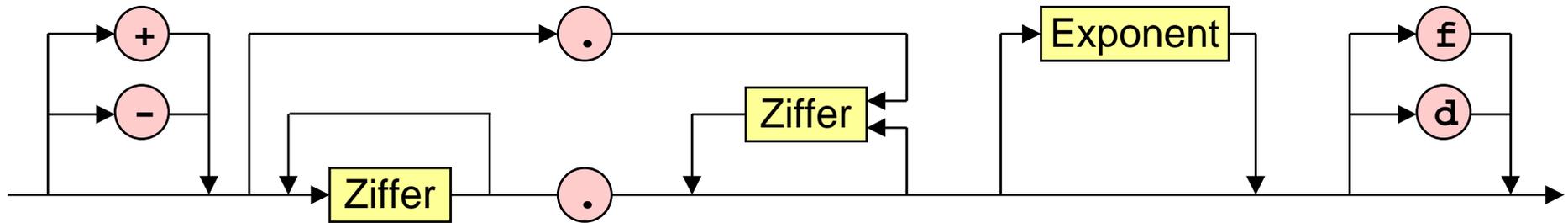


Grundwert

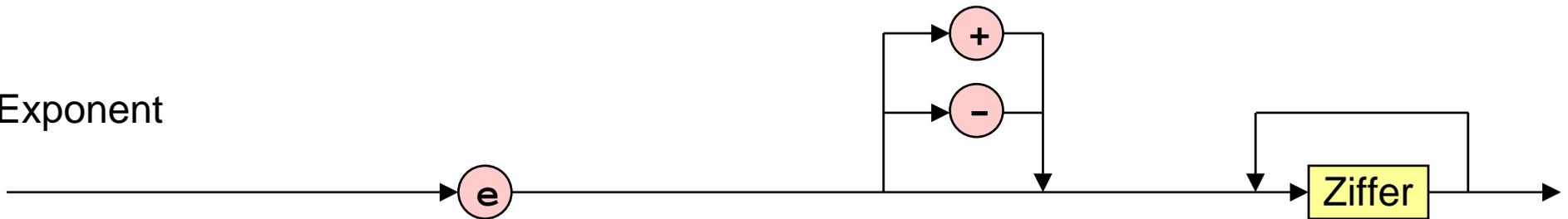


Gleitkommazahlen

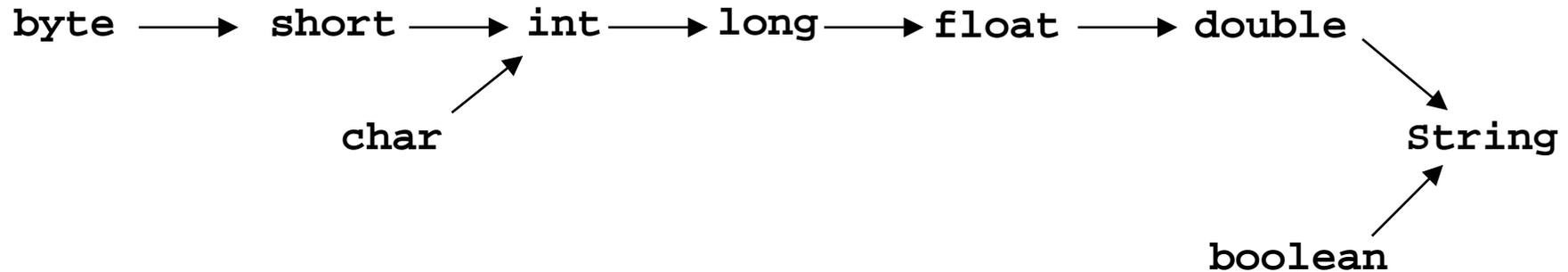
Gleitkommazahl



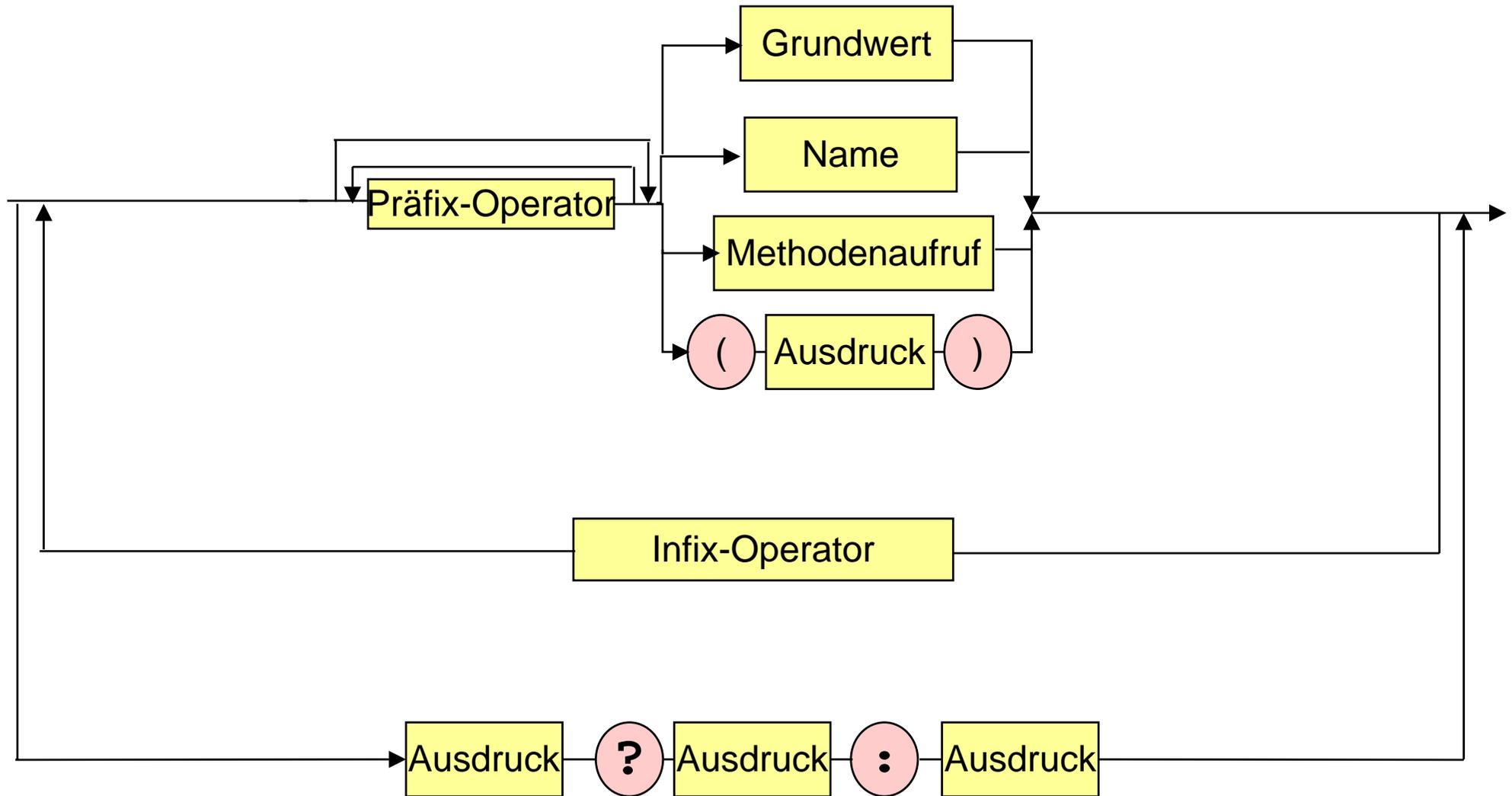
Exponent



Implizite Datentypanpassung



Ausdruck



Ausdruck

