

Herzlich willkommen zum Informatik-Studium

an der Rythaachen I

Vorlesung Programmierung WS 2011/12

Vorlesung "Programmierung"

Inhalt der Vorlesung

- Was ist ein Programm?
- Was sind grundlegende Programmierkonzepte?
- Wie konstruiert (entwickelt) man ein Programm?
- Welche Programmier-Paradigmen gibt es?

Verwendete Programmiersprachen:

- eine imperative und objektorientierte Programmiersprache (Java)
- eine logische Programmiersprache (*Prolog*)
- eine funktionalen Programmiersprache (*Haskell*)

Die nötigen Tools können von

http://programmierung.informatik.rwth-aachen.de

heruntergeladen werden.

Termine

Vorlesung

Dienstag: 10:00 - 11:30 Audimax Beginn: 11.Oktober

Mittwoch: 08:15 - 09:45 Aula 1 Beginn: 12.Oktober

Globalübung

Freitag: 08:15 - 09:45 Gr Beginn: wird noch

bekannt gegeben

Tutorium (Gruppenübung): 22 Gruppen

Mittwoch:

verschiedene Zeiten und Räume

Donnerstag:

Beginn: 20. Oktober

Beginn: 19. Oktober

Wer macht was?

Vorlesung

Prof. Dr. J. Giesl

Raum: E1 - 4212

Tutorium

- 16 studentische Hilfskräfte als Tutoren
- Tutoraufgaben



Globalübung

M. Brockschmidt, C. Otto
 F. Emmes, C. Fuhs, T. Ströder

Lösungen der Übungsblätter

E1-4208

E1-4209

Anmeldung zu den Tutorien

- Über das Internet (von jedem Rechner mit WWW-Browser)
- bis *Freitag 14.10.11, 14:00*
- 22 Tutoriums-Gruppen
- Sie benötigen einen Internetzugang!
- Beantragung einer Benutzerkennung beim Rechnerbetrieb:
 - Erweiterungsbau E1, Raum 4 U 16 a
 - Studierendenausweis mitbringen
 - Ermöglicht die Benutzung der Rechner in den Rechnerpools
 - Rechnerzugang möglich einen Tag nach Beantragung
- Übungen werden in Gruppen von 2 Personen bearbeitet und abgegeben

Literatur zur Vorlesung

Materialien für den Teil der Vorlesung mit Java:

- Klaus Echtle, Michael Goedicke:
 "Lehrbuch der Programmierung mit Java", dpunkt Verlag, 2000.
 Mehrere Exemplare in der Lehrbuchsammlung Wüllnerstr. 3.
- Zusätzliches Material auf Folien (im Internet zugänglich)

Sonstige Literatur

- Wolfgang Küchlin, Andreas Weber: "Concepts of Programming Languages". Springer Verlag, 2000.
- Reinhard Schiedermeier: "Programmieren mit Java". Pearson Verlag, 2010.
- •

Unterlagen und Diskussion zur Vorlesung

- Stehen im Internet zur Verfügung
 - <u>http://programmierung.informatik.rwth-aachen.de</u>
- Inhalte
 - Neuigkeiten
 - Folien
 - Übungsblätter
 - Lösungen
 - Software
- Folien für nächste Vorlesung ausdrucken und mitbringen



■ Diskussion und Fragen: <u>www.infostudium.de</u>

Prüfung am 22. 2. 2012!



- Die Bachelor-Prüfungsordnung (BPO) regelt, welche Prüfungen Sie ablegen müssen.
- Bachelor-/Zwischenprüfung
- Zulassung für diese Prüfung:

Erfolgreiche Teilnahme an den Übungen zur "Programmierung"

Diese Prüfungszulassung sollten Sie in dieser Veranstaltung erwerben!

Wiederholungstermin: 21. 3. 2012

Bedingungen für die Prüfungszulassung

Voraussetzungen für die Prüfungszulassung

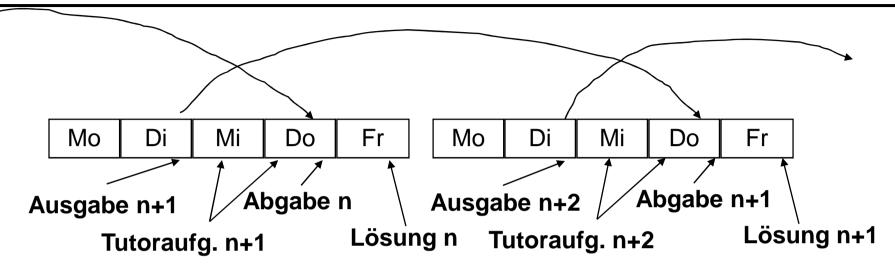
- Bescheinigung über Teilnahme am Mentorenprogramm (für Studierende im 1. Fachsemester Informatik Bachelor)
- x % der erzielbaren Punkte im ersten Teil (bis Weihnachten) der Übungsblätter mit x ≥ 50
- y % der erzielbaren Punkte im zweiten Teil (nach Weihnachten) der Übungsblätter mit y ≥ 50
- z % der Punkte in der Präsenzübung (am 10. Januar 2012) mit z ≥ 50
- Ausgleichsmöglichkeit für den letzten Punkt: $z \ge 33$ und $z + y \ge 100$

Präsenzübung

- Klausuratmosphäre
- Bis dahin behandelter Inhalt relevant
- Teil der Prüfungszulassung



Übungsbetrieb



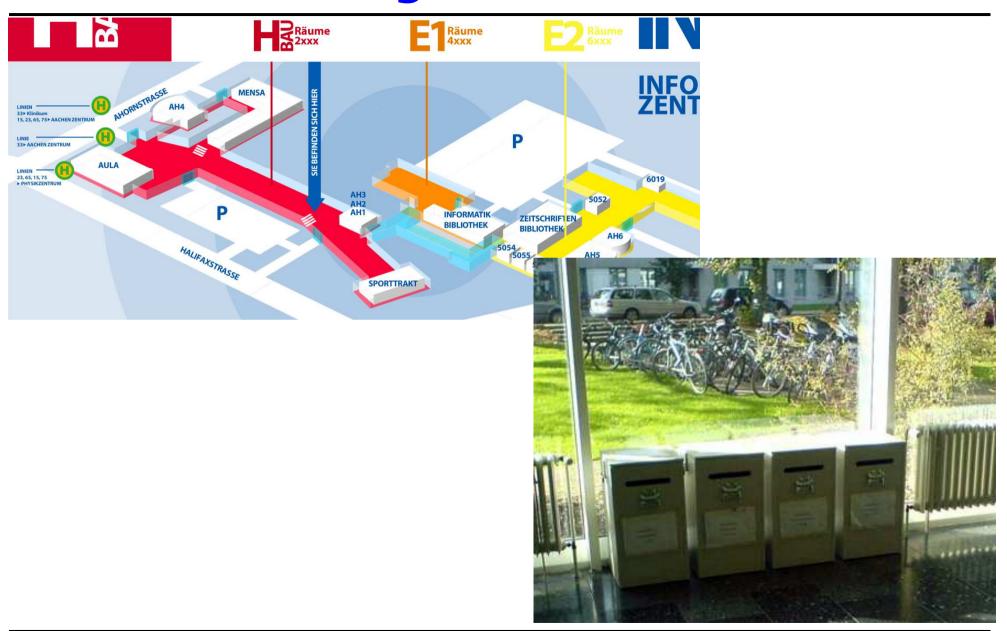
Ausgabe der Übungsblätter

am Dienstag (nur im Internet)

Abgabe der Übungen

- am Donnerstag nachmittag bis 17:00 Uhr in Holzkästen im Informatik-Gebäude
- Programmieraufgaben müssen auch per E-Mail an den Tutor geschickt werden
- 1. Übungsblatt: Ausgabe: Dienstag, 18. Oktober Abgabe: Donnerstag, 27. Oktober

Abgabekästen



Informationen zum Rechnerbetrieb

- Sie benötigen einen Rechnerzugang, um
 - die Übungsblätter aus dem Internet zu erhalten
 - auf "online" zur Verfügung gestellten Informationen zugreifen zu können
 - Programmieraufgaben lösen zu können
 - sich zu den Tutorien anmelden zu können

Rechner werden im sogenannten "Rechnerpool Informatik" zur Verfügung gestellt (Gebäude E1 / E2).

Reservierte Zeiten für die "Programmierung": siehe WWW

Gliederung

- Teil I: Einleitung und Grundbegriffe
 - 1. Organisatorisches
 - 2. Grundlagen von Programmiersprachen

- Teil II: Imperative und objektorientierte Programmierung
 - 1. Grundelemente der Programmierung
 - 2. Objekte, Klassen und Methoden
 - 3. Rekursion und dynamische Datenstrukturen
 - 4. Erweiterung von Klassen und fortgeschrittene Konzepte

- Teil III: Funktionale Programmierung
- Teil IV: Logische Programmierung